

DETRÁS DEL TRAZO



CHAMEX



DETRÁS DEL TRAZO

El 15 de abril celebramos el Día Mundial del Arte y el Diseño.

Teniendo en cuenta que el dibujo muchas veces es un lenguaje muy explorado por los niños, independientemente de su cultura, pero que deja de ser parte de sus vidas en la edad adulta, preparamos el juego “**Detrás del trazo**”, hecho para toda la familia.

Es prácticamente una invitación para que todos jueguen a dibujar y pasen momentos divertidos con sus seres queridos. Un estímulo para la imaginación que nos desafía a establecer relaciones entre diferentes temas para descubrir elementos comunes. La idea es proponer un diseño rápido, sin mucho tiempo para juzgar, y el objetivo final es comunicar. Entonces, ¿cuál será el tema detrás de la línea?

¿Quién se enterará más rápido? ¿Vamos a empezar?

PASO A PASO

- 1.** Imprime las cartas del juego en **papel Chamex A4 75** y recórtalas una a una.
- 2.** Si es posible, lamina tus cartas para que el juego dure más.
- 3.** Separa papel, bolígrafo, rotulador o lápiz para realizar los dibujos.
- 4.** Verás que hay una carta diferente, “en blanco”, así es, es parte del juego.
- 5.** Imprime más copias de la “carta en blanco” para crear nuevos temas y ampliar tu juego.
- 6.** Por último, ¡invita a las personas más queridas a jugar sin moderación!

CHAMEX



REGLAS DEL JUEGO

(a partir de 4 participantes)

1. Divide a las personas que participarán en **dos grupos**, y la persona que comienza a dibujar debe sacar una tarjeta temática, sin decir cuál es para los demás.
2. Mientras dibuja cada uno de los tips, empezando por el 1 y siguiendo el orden que indica la tarjeta, tu grupo deberá intentar descubrir cuál es la temática de esta ronda.
3. Sólo se permite sacar otros elementos si están directamente vinculados con la comprensión de la pista y, si se descubre la pista, la persona puede indicarlo afirmativamente.
4. El tiempo para sacar cada punta es de **20 segundos** y el otro grupo debe controlar este tiempo. Cuando hayan pasado 20 segundos, deberán indicar que se debe comenzar el siguiente tip.
5. Si el grupo descubre el tema, los puntos considerados son los indicados en la tarjeta que se sortea en el momento de la respuesta.
6. Si después de 20 segundos de sacar el último consejo, el grupo no descubre el tema, no tendrá puntos para esa ronda y, después de todas las rondas, gana el grupo que haya obtenido mayor puntaje.
7. ¿Quieres que el juego sea aún más emocionante? Entonces, cada vez que juegues, invita a todos los que participaron a crear una nueva tarjeta. ¡De esta manera, el juego nunca terminará!

CHAMEX



TEMA: **DE LA
CASA**

- | | |
|-------------------|-------------|
| 1: Toma eléctrica | 4: Escalera |
| 2: Lámpara | 5: Cuchara |
| 3: Ladrillo | 6: Sofá |
| | 7: Puerta |

CHAMEX



TEMA: **HOSPITALARIO**

- | | |
|--------------------|-----------------|
| 1: Silla de ruedas | 4: Camilla |
| 2: Gasa | 5: Estetoscopio |
| 3: Inyección | 6: Suero |
| | 7: Ambulancia |

CHAMEX



TEMA: **DEL
JARDÍN**

- | | |
|-----------|------------------------------|
| 1: Abeja | 5: Herramienta de jardinería |
| 2: Fuente | 6: Banco de madera |
| 3: Raíces | 7: Flores |
| 4: Jarrón | |

CHAMEX



TEMA: **DE
ROPA**

- | | |
|---------------------|---------------|
| 1: Cuerpo humano | 4: Cremallera |
| 2: Cuello de camisa | 5: Botón |
| 3: Carrete de hilo | 6: Armario |
| | 7: Tendedero |

CHAMEX

CHAMEX



TEMA:
DEL AGUA

1: Planeta Tierra
2: Llave de agua
3: Manguera
4: Cascada
5: Ducha
6: Río
7: Copa


CHAMEX



TEMA:
DEL VIENTO

1: Jarrón roto
2: Barco de papel plegable
3: Bandera en el asta
4: Árbol con hojas cayendo
5: Cometa
6: Molinete
7: Ventilador

CHAMEX



TEMA

TIP 1:	TIP 5:
TIP 2:	TIP 6:
TIP 3:	TIP 7:
TIP 4:	

CHAMEX



CUENTA DE
PUNTOS

TIP 1: **200 puntos**
TIP 2: **150 puntos**
TIP 3: **100 puntos**
TIP 4: **80 puntos**
TIP 5: **50 puntos**
TIP 6: **30 puntos**
TIP 7: **10 puntos**

Reverso de las cartas

Para que tu juego sea aún más bonito, imprime esta hoja, recórtala y pégala en el reverso de las cartas del juego.



Reverso de las cartas

Para que tu juego sea aún más bonito, imprime esta hoja, recórtala y pégala en el reverso de las cartas del juego.

